# 第 50 回 関 東 少 年 ア イ ス ホ ッ ケ 一 選 手 権 大 会 開 催 要 項

- 1. 主 催 栃木県アイスホッケー連盟(以下、「主催連盟」という。)
- 2. 公 認 (公財)日本アイスホッケー連盟(以下、「日ア連」という。)
- 4. 期 日 2025年1月11日(土)~13日(月)
- 5. 会場 栃木県立日光霧降アイスアリーナ 日光市細尾ドームリンク
- 6. 競技方法 小学生・中学生各トーナメント戦 組合せ別紙のとおり(抽選後決定)
- 7. 競技規則 IIHF国際競技規則及び日ア連通達に基づくほか、次のとおりとする。 【競技時間等】

小学生 練習5分 各ピリオド15分 インターバル5分 中学生 練習7分 《1・2回戦》 各ピリオド15分 インターバル5分 《準決勝以降》 各ピリオド20分 インターバル10分 10点以上の得点差がついた場合は、それ以降のゲームタイムはランニ タイムで行う。(詳細別紙のとおり)

#### 【延長等規定】

小学生・中学生ともに、直ちに3人ずつのPSSを行う。それでも決しない場合、1人ずつのサドンデスのPSSを行う。(整氷なし、片側使用)

#### 【タイムアウト】

小学生・中学生ともにあり

#### 【棄権等規定】

試合開始前に最低人数の選手・役員が揃わない場合、又は試合中の負傷等により人数不足となり試合続行不可能となった場合、当該チームは棄権とみなし、対戦相手チームの不戦勝とする。(スコアは15対0)

### 【進行等】

練習終了後直ちに試合を開始する。試合中の整氷は次のとおり。 小学生 第1ピリオド終了後 中学生 各インターバル(1・2回戦第1ピリオド終了後)

- 8. 参加資格 (1
- (1) 日ア連関東及び東京ブロックに属する都県連盟(以下、「都県連盟」 という。)が認め、日ア連に登録されている小学生(3年生以上)、中 学生又は女子(小学3年生以上中学生に限る)のチームとする。
  - (2) 最低人数は、IIHF国際競技規則に定めるGKを含めた 6人とする。 なお、最低人数に満たないチームについては、所属する都県連盟の 承諾を得たうえで同都県内のチームとの合同を認める。
  - (3) 出場チーム数及び各都県の定数は次のとおりとする。 なお、定数に満たない都県がある場合は、主催連盟が調整する。

小学生 16

東京都 3 神奈川県 3 群馬県 1 千葉県 2 山梨県 1 埼玉県 1 茨城県 1 栃木県 4

中学生 12

東京都 3 神奈川県 2 群馬県 1 千葉県 1

山梨県 1 埼玉県 1 栃木県 3

- 9. 選手・役員
- (1) ベンチ入り選手は、GK1人を含む6人以上22人以内(GK2人以内)とする。なお、GKが 1人の場合、不慮の事故等により交代の必要が生じたときは、ラインナップ表のスケーターの中から 1人、スケーターシューズのままGKとすることができる。(スケーターには戻れない)
- (2) ベンチ入り役員は、日ア連に登録している監督等4人以内(最低1人以上)とする。
- (3) 中学生におけるドアマンは、ラインナップ表に記載した者に限り上記(1)(2)の別枠として2人 までベンチ入りを認める。この場合、防具等は未着用とするが必ずヘルメットを着用することとする。
- 10. 表 彰 優勝 賞状及びカップ(日ア連) 準優勝 賞状及び楯(主催連盟) 3位・4位 賞状(主催連盟)
- 12. 参 加 料 1チーム 小学生50,000円 中学生60,000円(原則参加料は返還しない) ※参加申込と同時に下記口座に振り込むこと 〈振込先〉足利銀行 日光支店 普通預金 84031 栃木県アイスホッケー連盟 事務局長 門馬信男
- 13. 組合せ抽選 出場チーム確定後、主催連盟において行う。抽選にあたっては、第49回 大会上位4チームの所属する都県のチームをシードとし、1回戦で同一都 県のチームが対戦しないよう配慮する。
- 14. 棄権等罰則 申込後、事前に通知なく棄権したチームは、参加料に加えて30,000円を 納入するほか、主催連盟において決定する出場停止期間中は主催連盟主 催公式試合への出場を認めない。
- 15. 衛 生 対 策 新型コロナウイルス等感染症対策については、平時の一般的な感染症対策として「JIHF事業における留意事項」(2023.05.11日ア連HP参照)に留意し、各チームで責任をもって対策を講じること。

≪問合せ先≫ 栃木県アイスホッケー連盟事務局

〒321-1411 日光市稲荷町2丁目708-9 伊藤亨子気付

TEL 080-5893-0414

E-mail: tochigi2020ihf@gmail.com

## ランニングタイム詳細

- 1 試合中、10点以上の得点差がついた時点で次のフェイスオフ以降のゲームタイムはランニングタイムとする。
- 2 点差が縮まった場合でも継続する。
- 3 次の場合は一旦時計を止め、次のフェイスオフでスタートさせる。
  - (1) 得点があったとき
  - (2) 反則があったとき
  - (3)選手が負傷し交代に時間を要する場合やチームからの質問などで時間を要する場合などレフェリーから時計を止めるよう指示があったとき
- 4 アイシング等時計が動いている状況でのプレー中断中にペナルティが終了した場合 (タイム表示が消えた場合)、当該選手は次のフェイスオフでパックがドロップされるまでペナルティ・ボックスから出られない。